

TOURNOI EUROPEEN DE PETANQUE

Jeudi 18 Avril 2019 à partir de 10H



PRINCIPES

Chaque équipe comprend 3 joueurs (= triplette en français)

Chaque joueur a 2 boules identiques.

Les équipes sont constituées :

- Soit : 2 Bad Abbacher et 1 Charbonnois = jouent pour Bad Abbach
- Soit : 2 Charbonnois et 1 Bad Abbacher = jouent pour Charbonnières

Chaque équipe jouera au moins 2 parties et plus en cas de victoire.

Pour être déclarée vainqueur de chaque partie, l'équipe doit répondre à l'une des conditions ci-après :

- Avoir marqué la première 7 points (donc : en moins de 30 minutes)
- Ou**
- Avoir marqué le plus de points au bout de 30 minutes de jeu ; toute mène commencée devant être terminée. Pas de nouvelle mène commencée après 30 minutes de jeu.

Des lots et des diplômes seront remis aux 3 équipes finalistes du Tournoi des « Gagnants » du 1^{er} tour, ainsi qu'à l'équipe qui aura gagné le Tournoi des « Perdants » du 1^{er} Tour.



LES RÈGLES DU JEU DE PÉTANQUE

Le but du jeu est d'approcher ses boules au plus près du « but » que celles de son adversaire.

- 1 Jeu en 2 équipes de 3 joueurs, avec 2 boules chacun = triplète.



- 2 Le jeu se pratique avec des boules 100 % en acier, une bille en bois dur appelée « but ». jouées à

- 3 On tire au sort l'équipe qui commence à jouer. N'importe quel joueur de cette équipe choisit le point de départ et se place dans le cercle de 50 cm qu'il aura préalablement tracé sur le sol. Quand il joue, les pieds du joueur ne doivent pas sortir du cercle avant que sa boule ait atteint le sol.

- 4 Ce joueur lance alors le « but » à une distance comprise entre 6 et 10 mètres, vers une zone dégagée. Le « but doit être à au moins 1 mètre de tout obstacle (mur, arbre, etc.).



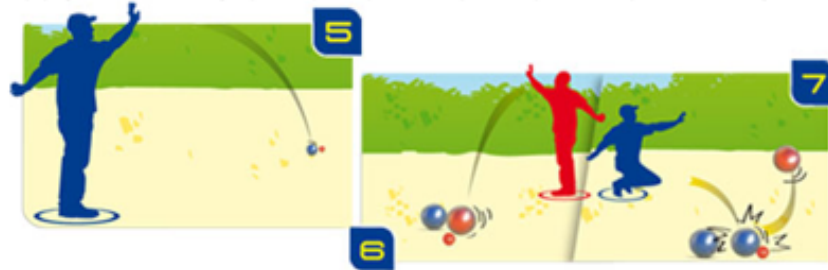
- 5 Il lance ensuite sa première boule, en essayant de la placer le plus près possible du « but ».

- 6 Un joueur de la 2^{ème} équipe rentre alors dans le cercle et essaye, soit en pointant de placer sa boule plus près du « but » que la boule de son adversaire, soit de chasser cette dernière en la tirant. La boule la plus proche du « but » mène le jeu.



7

S'il réussit, c'est à un joueur de la 1^{ère} équipe de rejouer. S'il ne réussit pas, les joueurs de son équipe jouent leurs boules jusqu'à ce qu'ils reprennent le point ou qu'ils n'aient plus de boules à jouer.



8

Quand une des équipes n'a plus de boules en main, les joueurs de l'autre équipe jouent celles leur restant, essayant de les placer le mieux possible.

9

Quand les équipes n'ont plus de boules, on compte les points. Une équipe marque autant de points qu'elle a de boules plus proches du « but » que celles de l'adversaire. C'est la fin de la mène.



10

L'un des joueurs de l'équipe gagnante lance alors le « but » du point où il se trouve, et le jeu continue jusqu'à ce qu'une des équipes marque 7 points, ou bien marque le plus de points en 30 minutes.

CAS PARTICULIER

Lorsque le but est déplacé en cours de mène par une boule (cas d'un tir par exemple) de plus de 3 mètres, ou par suite d'un tir rendant impossible la continuation du jeu, la mène est annulée, et on reprend à partir de la mène précédente.

Si une équipe a encore des boules en main et que l'équipe adverse n'en a plus ; elle compte alors autant de points qu'il lui reste des boules en mains.

